MUSEE DE L'AIR ET DE L'ESPACE

http://www.museeairespace.fr/

ACCES

http://www.museeairespace.fr/visiteurs/acces/

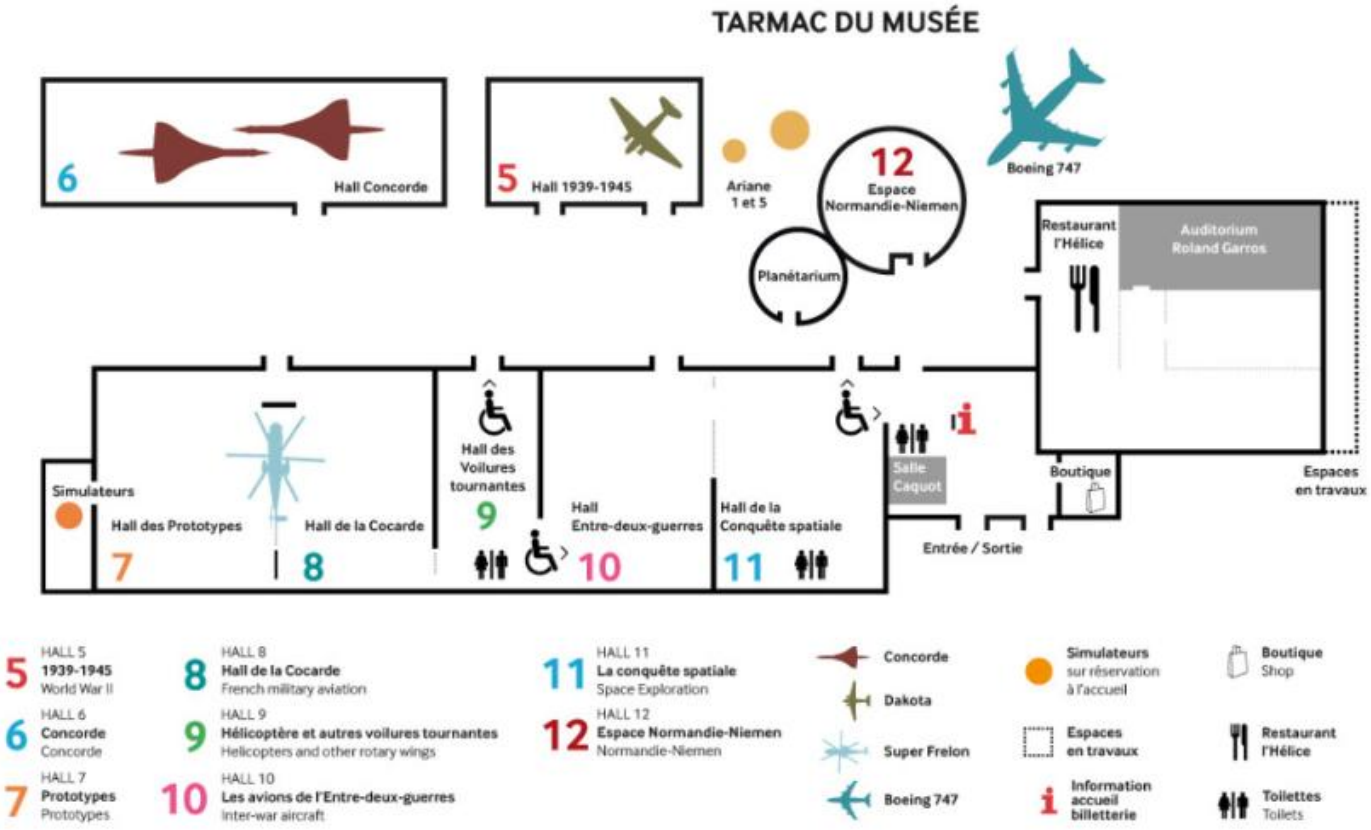
Musée de l'Air et de l'Espace
Aéroport de Paris – Le Bourget
3, esplanade de l'Air et de l'Espace
BP 173 – 93352 Le Bourget CEDEX

Renseignements : +33 (0)1 49 92 70 00
Accueil du musée : +33 (0)1 49 92 70 62

Coordonnées GPS :
Degrés Décimaux :
Latitude **48.9479878** | Longitude **2.4370116**
Degrés, Minutes, Secondes :
N **48°56'52.756 »** | E **2°26'13.241 »**

L'entrée se situe au niveau des trois Fouga.

PLAN



TARIFS

http://www.museeairespace.fr/visiteurs/pass-et-tarifs/tarifs-groupes/

Tarifs groupes scolaires et périscolaires

Ecoles maternelles et élémentaires, collèges, lycées et centres de loisirs.

PASS 1	PASS 2	PASS 3
1 animation	2 animations	3 animations
*Tarif : **6 €***	*Tarif : **10 €***	*Tarif : **12 €***

PASS 2 (entrée et visite libre + 2 activités)

- **Activité 1**

Montez dans les avions !

1 Boeing + 2 Concorde + 1 Dakota + 1 Super Frelon = 4 mythes/5 aéronefs pour 1 tarif unique : le « **forfait avions** » *(Super Frelon en accès libre).*

Le Boeing 747 est directement accessible depuis le Parking extérieur. Le Dakota est exposé dans le hall 1939-1945. Les deux supersoniques, quant à eux, possèdent leur propre hall Concorde. Enfin, le Super Frelon est présenté dans le hall des prototypes français.

Boeing 747 : visite intégrale

Découvrez l'envers du décor grâce à un aménagement spécifique, conçu pour montrer les parties cachées de l'avion qui a révolutionné le transport aérien : structure, soutes, cockpit, première classe…

Concorde : du Prototype au Sierra Delta

Visitez le mythe, l'avion commercial le plus rapide du monde. Embarquez en montant à bord du Concorde prototype par l'escalier arrière, parcourez les cabines des deux appareils reliés par une passerelle, et descendez au dessus de l'aile du Concorde de série Sierra Delta.

Dakota : l'expérience multimédia

Assis sur les bancs de l'avion militaire emblématique de la seconde guerre mondiale, vous vivrez le débarquement comme si vous étiez un parachutiste allié. Stress, bruit… Rien ne vous sera épargné ! Une expérience proche du réel pour comprendre la guerre.

Super Frelon : sauvetage en mer

Embarquez à bord d'un hélicoptère de l'Aéronavale pour participer à une opération « Search And Rescue ». Vivez, comme si vous y étiez, le treuillage d'un malade en pleine mer, et son rapatriement vers la terre ferme.

- **Activité 2**

Apprendre à piloter en équipe

Installez-vous aux commandes de simulateurs de vol pour découvrir, **en une heure et en petit groupe**, les principaux instruments de vol. Suivez un plan de vol avec votre équipier, et expérimentez les procédures utilisées par le pilote dans les différentes phases de vol : décollage, vol, atterrissage.

L'activité simulateurs est une initiation au pilotage, idéale pour les enfants de **7-8 ans** à **14 ans** (il faut savoir lire), mais elle est aussi ouverte aux **parents** : il n'y a pas d'âge pour apprendre à piloter !

L'activité simulateurs : apprenez à piloter en équipage sur des simulateurs de vol !

- Prenez vous-même les **commandes**,
- découvrez les principaux **instruments de vol** : altimètre, anémomètre, ILS (Instrument Landing System ou système d'atterrissage aux instruments) etc...
- suivez un **plan de vol** avec votre **équipier**,
- vivez les **procédures** utilisées par le pilote dans les différentes **phases de vol** : décollage, vol, atterrissage.

- **Activité 3 :**
  Visite libre et observation des solutions technologiques et de leurs évolutions

  - **Hall 1939-1945**

    Les plus beaux avions de la Seconde Guerre mondiale sont présentés dans cet espace, y compris le Dakota accessible dans le cadre du Forfait avions.

  - **Hall entre deux guerres**

    Ce hall présente une collection d'avions de **voltige** et de **records** ainsi que les **premiers transporteurs civils**. Vous y trouverez, entre autre, le « Point d'Interrogation« , le Dewoitine D.530 que pilotait Marcel Doret et le Morane-Saulnier AI d'Alfred Fronval.

○ Hall de la cocarde

Vous trouverez ici les principaux avions de combat de l'Armée de l'Air depuis les années 50 et une maquette pédagogique du Mirage F1.

○ Hall Concorde

Hall consacré aux Concorde F-BTSD Sierra Delta, et Concorde F-WTSS Prototype qui a volé pour la première fois en 1969. Vous pouvez accéder à ce hall **gratuitement**. En revanche, pour monter à l'intérieur des supersoniques, vous devez vous munir d'un billet Forfait avions ou participer à la visite guidée Concorde – Boeing 747.

Grand angle sur Concorde

Effectuées depuis une nacelle élévatrice, à l'aide d'un objectif photographique couvrant un angle de champ de plus de 100°, ces prises de vues exclusives vous offrent un regard inédit sur les supersoniques.

○ Hall des voitures tournantes

Le hall des voilures tournantes fait la part belle aux hélicoptères devenus si familiers dans le paysage aéronautique civil et militaire.

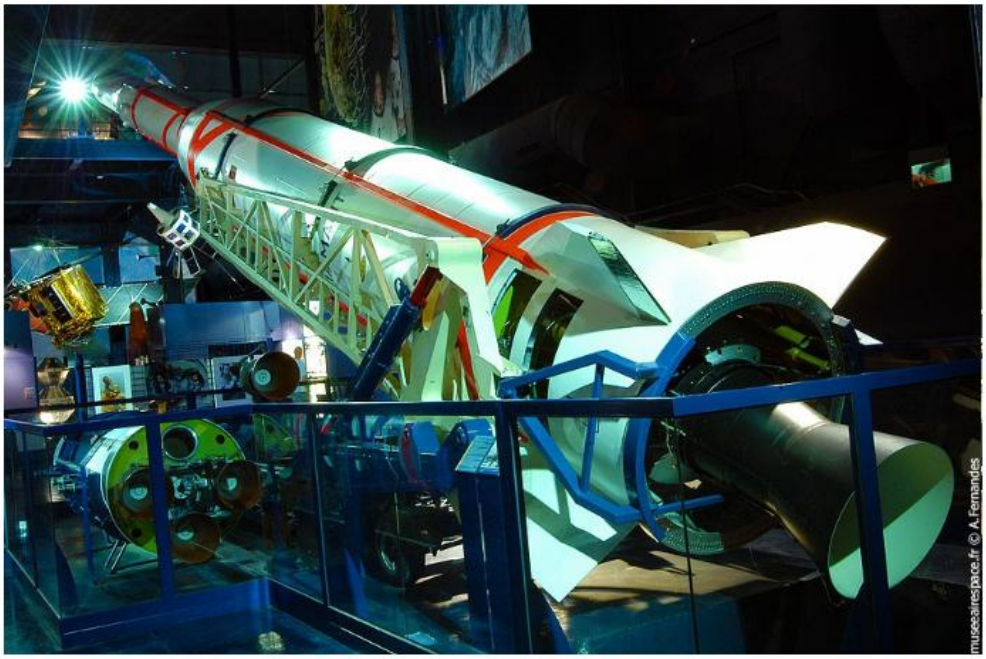
On y trouve aussi toute une variété de machines étranges qui illustrent le génie humain : un hélicostat d'Oemichen, le la Cierva C8-2, le premier autogire à avoir traversé la Manche, et même un planeur à voilure tournante tracté par un sous-marin, le Focke Achgelis Fa 330 A0.

○ Hall des prototypes

Ce hall contient des prototypes d'avions français tels que le Triton SO 6000, le Leduc 010, le Griffon et des hélicoptères.

- **Hall Conquête spatiale**

Toute l'histoire de la conquête spatiale est retracée dans ce Hall. De TSIOLKOVSKI à Jean Loup CHRETIEN, de Spoutnik à Voyager, des fusées V2 à Ariane 5 en passant par Apollo, découvrez toute la richesse de ce lieu.



- **Travail pédagogique au lycée**
  - Analyse fonctionnelle d'un train d'atterrissage
  - Proposition de solutions techniques en faisant référence avec celles observées durant la visite
  - Analyse du fonctionnement d'un modèle de train d'atterrisage
  - Modélisation d'une pièce du train d'atterrissage
  - Réalisation d'une partie de l'assemblage d'un train d'atterrissage (SolidWorks)
  - Mise en plan du train
  - Réalisation de l'éclaté du train
  - Dessin de définition d'une pièce du train
  - Simulation du fonctionnement de celui-ci (Méca3D)
  - Simulation des piètes et des déformations des pièces (Cosmos Simulation)